

Maria Ulman

Temat: Wiejskie zabawy z całego świata

Cel: integracja, rozładowanie nadmiaru energii

Czas trwania: 1.5h

Ilość uczestników: 20-30

Wieczorek dla gimnazjalistów

Osoby prowadzące ubrane są w flanelowe koszule w kratę, podwinięte jeansy, a na głowie peruki z bibuły

Sala do wieczorku jest duża (najlepsza będzie sala gimnastyczna). Jest ona przystrojona w traktory i zwierzęta z kartonów. Przy wejściu uczestnicy losują w jakim są klanie: górali, farmerów, rolników, hodowców, sadowników.

Powitanie: „Witamy na naszej cudownej wsi. Dzisiaj macie zaszczyt poznać oblicza i warunki życia na wsi. Zapraszamy wszystkich do wspólnej zabawy”.

Zabawa I (ok 10 min): Wyścigi skarpetkowe. (potrzebne są 2 suszarki do bielizny z powieszonymi skarpetkami, jedna skarpetka z pary na jednej suszarce. Znajdują się one na drugim końcu sali, są usytuowane tak by można było do nich podbiegnąć.)

Na wsi wszystko jest daleko. Sklep od domu, dom od sklepu, do sąsiadów ma się kilka ładnych kilometrów, a nawet żeby powiesić pranie trzeba się dość sporo nachodzić. Dlatego dzisiaj wy musicie nam pomóc w ściąganiu skarpet z suszarek. W pokoju obok są suszarki ze skarpetami. Pierwsza osoba z drużyny biegnie, zabiera skarpetkę z jednej suszarki i pokazuje drugiej osobie. Druga osoba musi podbiegnąć do drugiej suszarki i przynieść taką samą skarpetkę. Wygrywa drużyna, która będzie miała więcej skarpetek.

Taniec I (ok 3 min): Jak dobrze wiemy na wsi mieszkają różne zwierzęta. Z powodu tego, że nie każdy z was je zna (ponieważ nie każdy ma ten zaszczyt mieszkać na wsi) dzisiaj je poznacie w naszym pierwszym tańcu.

Tańczymy układ do piosenki „pulcio pio” <http://www.youtube.com/watch?v=CltG0f1aim8>

Zabawa II (ok 30 min): Wiejskie kalambury.

Teraz zobaczymy jak umiecie się porozumiewać bez słów. Teraz kolejno każdy klan będzie prezentować hasła które dostanie ode mnie na kartkach (oczywiście hasła są związane ze wsią). Inne grupy mają za zadanie odgadnąć te hasła. Wygrywa drużyna, która udzieli najwięcej poprawnych odpowiedzi.

HASŁA:

- Dojenie krowy o północy
- Wyprowadzanie owiec na hali
- Naprawianie traktora
- Wesele w remizie strażackiej
- Hodowane kur na wolnym wybiegu
- Zbieranie jabłek z jabłoni

- Suszenie siana na polu
- Grabienie liści w ogródku

Taniec II (ok 3 min): Teraz czas poznać taniec rodem z gór. Znają go już wszyscy górale. Czas abyście poznali go również wy.

Tańczymy układ do piosenki „Skrzypek” http://www.youtube.com/watch?v=_EboqMBBtKk

Zabawa III (ok 20 min): Bitwa na okrzyki

Teraz musicie pokazać siłę swojego klanu. Każda drużyna wymyśla swój okrzyk. Teraz zaczyna się walka. Pierwsza drużyna krzyczy swój okrzyk, a następnie okrzyk drugiej grupy. Druga grupa odpowiada swoim okrzykiem, a następnie krzyczy okrzyk kolejnej grupy. Wygrywa ten klan, który nie pomyli się ani razu w ciągu trwania zabawy.

Taniec III (ok 4 min): Uwaga! Wielkie święto właśnie przyjechali do nas kowboje z Ameryki. Właśnie tu i teraz nauczą nas swojego tańca do muzyki country.

Tańczymy układ do piosenki „country roads” (taniec prowadzi jeden z prowadzących przebrany w strój kowbojski) <http://www.youtube.com/watch?v=OlipaSBs1j4>