

**Cel:** Zintegrowanie grupy, zaangażowanie całej wspólnoty do zabawy

**Motyw przewodni:** Western

**Zabawa dla 20-30 osób w wieku gimnazjalnym**

**Czas:** 1h 30min

**Aranżacja sali:** Na wzór pustyni, na ścianach zawieszono materiały w piaskowym kolorze, kaktusy z białego papieru, na jednej ze ścian wyświetlony filmik kowboja jadącego na koniu przez pustynię, kule ze sznurka porzucane po sali, napisy w dwóch przeciwległych rogach: Więzienie i Gospoda. W „więzieniu” ustawiony stolik i krzeselko. W „gospodzie” stolik z przekąskami i napojami.

**Rekwizyty:** samoprzylepne karteczki z napisanymi postaciami z bajek filmów; karteczki do kalambury z napisanymi zawodami; cukierki-nagrody; gwiazdy wycięte z tektury pomalowane na złoto z napisem „Szeryf” z taśmą samoprzylepną z tyłu

**W tle:** Muzyka z filmów o zachodzie

**Prowadzący:** Przebrany za szeryfa z miotłą „scharakteryzowaną” na konia

**Część pierwsza-powitanie i modlitwa (10min)**

-Prowadzący wbiega na salę „jadąc” na miotle. Krzyczy: „Witajcie w moim mieście! Zobaczcie jak tu wspaniale! Niestety roi się tu od przestępców, jednak od łapania ich jestem ja więc nie macie się czego obawiać, ale na wszelki wypadek pomódlmy się o bezpieczeństwo i dobrą zabawę (tu krótka, acz treściwa modlitwa właśnie o dobrą zabawę, bezpieczeństwo i zaangażowanie wszystkich osób). A teraz zapraszam na wspaniałą przygodę w tym pełnym niespodzianek miejscu!”

**Część druga-przejażdżka po dzikim zachodzie (10min)**

-Szeryf: „Jako, że jesteśmy na dzikim zachodzie to nie możemy się obyć bez przejażdżki dookoła pustyni! Mam nadzieję, że wam się spodoba.”

-Zabawa „Baba z konia”

łączymy się w pary, ważne żeby jedna z osób w parze była w stanie wziąć drugą na barana. Ustawiamy się w kole, lżejsze osoby wchodzi na barana drugiej. Na komendę „Baba z konia!” osoby zeskakują z pleców swojej pary przechodzą jej między nogami, obiegają ją i wskakują z powrotem na plecy. Wygrywa ta para, która zrobi to szybciej. Aby nie było problemu z ocenieniem kto wygrał osoby, które wykonały zadanie podnoszą rękę, aby prowadzący widział, że skończyli. Zabawę powtarzamy kilka razy.

**Część trzecia-przesłuchanie (20min)**

-Grupa podchodzi do „więzienia”. Szeryf mówi: „pierwszym punktem naszej wycieczki jest moje miejsce pracy. Dziś trafiliśmy na przesłuchania pewnych dziwnych osobowości... Ich cechą wspólną jest to, że wszyscy nie pamiętają kim są... Może wy im pomożecie?”

-Zabawa „Kim jestem?”

Wybieramy jednego ochotnika „przesłuchiwanego” i przyklepamy mu na czoło karteczkę samoprzylepną z napisem kim jest tak by ta osoba tego nie widziała. Siada ona przy stoliku twarzą do innych i ma za zadanie zadając pytania innym uczestnikom, którzy widzą karteczkę na jej czole odgadnąć kim jest, jednak pytania muszą być tak sformułowane by odpowiedzi na nie brzmiały „tak” lub „nie”. Gdy osoba odgadnie otrzymuje nagrodę-cukierka i szukamy kolejnego ochotnika. Zabawę powtarzamy ok. 4x.

-Szeryf mówi: „Dziękuję wam za pomoc! Byliście świetni! Skoro wam tak dobrze poszło to może spróbujecie mi pomóc z innymi ludźmi? Oni z kolei nie potrafią mówić i pokazują kim są. Ja jednak zupełnie nie mogę ich zrozumieć!”

-Zabawa „Kalambury”

Szukamy ochotnika, który otrzymuje karteczkę z napisem kim jest. Osoba może jedynie pokazywać. Za dobrą odpowiedź uczestnicy dostają nagrody- po cukierku. Zabawę powtarzamy też ok. 4x

#### **Część czwarta-wizyta w gospodzie (25min)**

-Szeryf: „Jak na każde porządnie miasto przystało mamy również gospodę. Grają w niej świetną muzykę i można się wytańczyć! Zapraszam więc do środka!”

-Zabawa „Baba na lewo, baba na prawo”

Łączymy się w pary, najlepiej damsko-męskie i ustawiamy się w kole. Chłopak staje za dziewczyną i łączy się za rękę. Dziewczyna jest trochę bardziej z prawej strony, chłopak z lewej. Gdy zaczyna grać muzyka pary biegną. Na komendę „Baba na lewo” dziewczyna przesuwa się na lewo, na komendę „Baba na prawo” dziewczyna przesuwa się na prawo. Na komendę „Galop” chłopak mocniej chwyta dziewczynę i obracają się dookoła siebie i biegną dalej. Na komendę „Baba do przodu” dziewczyna przechodzi o jednego chłopaka dalej. Komenda ta może brzmieć „Baba do tyłu” lub „Baba do przodu/tyłu o parę miejsc” np. „Baba do tyłu o 3” wtedy dziewczyny przechodzą o trzech chłopaków do tyłu. Biegniemy do piosenek z motywem o westernie o szybkim rytmie. Zabawa trwa 5-10 min.

-Szeryf: „No pięknie się bawimy! Bo tak szalonym tańcu zapraszam aby przekąsić przysmaki naszej kuchni!”

15min przerwy na coś do jedzenia, picia.

#### **Część piąta-lasso (10min)**

-Szeryf: „Moi kochani! Jak wiecie każdy porządny kowboj umie rzucać lasso. Jednak nie to jest największą sztuką! Najtrudniej jest rozplątać sznurek z którego to lasso chce się zrobić! Ciekawe jak wy sobie z tym poradzicie!

Zabawa „Węzeł”

Jeżeli osób jest więcej niż 20 to lepiej jest podzielić ich na dwie grupy, niekoniecznie bardzo równe, można więc zastosować podział ze względu na datę urodzenia: Jedna grupa to osoby urodzone do końca czerwca, a druga to reszta osób. Każda z grup ustawia się w kole, zamyka oczy, wystawia przed siebie ręce i idzie do przodu łapiąc pierwszą napotkaną wolną dłoń innej osoby. Gdy każdy trzyma kogoś za ręce uczestnicy otwierają oczy i „węzeł” próbuje się rozplątać nie puszczając dłoni tak aby z powrotem ułożyć się w koło tym razem trzymając się.

#### **Część szósta-zakończenie**

-Szeryf: „Ach, cudnie sobie poradziliście ze wszystkimi zadaniami! Nauczyliście się jazdy konnej, pomogliście w przesłuchaniach podejrzanych, zatańczyliście najświetniejszy taniec dzikiego

zachodu, spróbowaliście kowbojskich przysmaków i posiadliście najtrudniejszą sztukę-  
rozwiązywania sznura! Jestem z was szalenie dumny i w nagrodę dziś każdy zostanie honorowo  
mianowany szeryfem swojego domu i otrzyma specjalną gwiazdę, która zobowiązuje go do  
pilnowania porządku w swoim pokoju! Gratulacje!”

Animatorzy pomagają rozdać gwiazdy, każdy uczestnik otrzymuje honorowy uścisk dłoni od  
szeryfa.

Szeryf: „A teraz moi wspaniali następcy musimy się już niestety pożegnać! Wierze, że godnie  
wypełnicie swoje zadanie i będziecie strzec porządku w waszych pokojach! A teraz podziękujmy  
Bogu za wspólną zabawę.”

Modlitwa dziękczynna (jeśli zabawa kończy się w godzinach wieczornych to połączona z Apelem).