

TEMAT: SUPERBOHATER ☺

CEL: Integracja, poznanie siebie nawzajem, czas spędzony w radości, odkrycie prawdy – kto jest dla mnie bohaterem?

CZAS: ok 1h 40 min

ILOŚĆ OSÓB: ok. 35 osób wieku gimnazjalnym

REKWIZYTY i MATERIAŁY: rzutnik, ekran, plansza na „dekorację” – zał.1., filmik z „ważną wiadomością”, karteczki do podziału na grupy – zał.2., 5 kopert z instrukcjami – zał.3., materiały do tworzenia strojów, ścieżki dźwiękowe, karaoke – Jezus Superbohater, odznaki „superoazowicz”, opowiadanie

[Wspólnota rozpoczyna wieczorek po wcześniejszym uczestnictwie we Mszy świętej, dlatego pomijamy modlitwę na rozpoczęcie. Uczestnicy przebywają w salce oazowej wraz z innymi animatorami.]

1. **(Animator Prowadzący wbiega zdyszany...)**

Animator Prowadzący : UWAGA! Uwaga! Mam dla was ważną wiadomość, musicie coś zobaczyć!

(Animator Prowadzący włącza filmik w którym ks. proboszcz mówi: Drodzy oazowicze! Mam dla was niesłychanie ważną wiadomość. Przed dosłownie 10 minutami dowiedziałem się, że na całym świecie poszukiwani są SUPERBOHATEROWIE! Jeżeli chcesz zostać superbohaterem - czyt. Superoazowiczem - przed Tobą super ważne zadania do zrobienia, które pomogą ci zdobyć umiejętności potrzebne do bycia superbohaterem! Już teraz zachęcam Was do działania! Powodzenia! (następnie włączamy na ekranie planszę „dekoracyjną”-zał. nr.1)

2. **Animator Prowadzący : Jak zatem usłyszeliście macie przed sobą do wykonania pewne misje, które pozwolą wam stać się superbohaterami. Instrukcje do pierwszej z nich musicie znaleźć sami. Teraz każdy z was wylosuje bohatera w którego drużynie się znajdzie. (Mamy 5 drużyn – Superman, Batman, Iron Man, Hercules, James Bond, podział na grupy według postaci)**

3. **Animator Prowadzący : Na wyznaczonym przez ogrodzenie plebanii terenie ukryte jest 5 kopert w którym są instrukcje do pierwszego zadania. Która grupa znajdzie kopertę, czyta jej treść i następnie wraca tutaj na salkę.**

(Animator Prowadzący zostaje w salce i rozkłada materiały do tworzenia strojów. Każda grupa ma za zadanie stworzyć strój superbohatera i jego rekwizyty. Do wykorzystania gazety, materiały, tasiemki itp. Czas na to zadanie ok 15 min.)

4. (po ok 15 min.) **Animator Prowadzący : Każdy szanujący się superbohater ma swój super hiper modny strój i akcesoria. Zapraszam teraz po kolei grupy zaczynając od Batmanów do prezentacji waszych dzieł. (Osoba na której strój został stworzony przechadza się wokół publiczności a reszta opowiada o stroju i akcesoriach – czas dla każdej grupy to ok.2min=10 min)**

CAŁOŚĆ ZABAWY ZE STROJAMI OK. 25 MIN.

5. **Animator Prowadzący : Dobrze! Wielkie brawa dla was! Wszystkim udało się zdobyć pierwszą umiejętność – tworzenia czegoś z niczego. Przyszedł czas na drugą umiejętność. Każdy superbohater musi mieć dobry refleks i szybko reagować na to co się dzieje. Dlatego teraz staniemy sobie wszyscy w kółeczku, a ja będę wskazywać na jedną osobę. Jej zadaniem będzie zachowanie się w adekwatny sposób, który zaraz wyjaśnię. Do pomocy w pokazywaniu będą jej służyły osoby po jej bokach. (Zabawa na zasadzie: toster, mikser) (Animator wyjaśnia postawy i obrazuje swoje słowa przy pomocy reszty animatorów)**
Bond – osoba środkowa staje z założonymi rękami, wyprostowana; osoby po bokach przytulają się do niej i mówią słodkim głosem „o James!”

Superman- osoba środkowa staje w wyroku i wyciąga jedną rękę zaciśniętą w pięść do przodu, osoby po bokach falują wokół niej rękami tworząc jakby pelerynę superman’a .

Hercules – osoba środkowa staje pewnie i wypręża muskuły, osoby po bokach aż kucają z wrażenia i zakrywają usta rękami z westchnieniem

Batman – osoba środkowa robi ze swoich palców jakby okulary i przykłada je do oczu – tworzy się taka maska, osoby po bokach wydają dźwięk „buumm, brumm” jako naśladowani auta Batmana- Batmobila.

Uwaga! Najważniejsze jest to, żeby nie pomylić sobie zadań w danej figurze, kto pomyli, bądź zareaguje zbyt późno, bądź w ogóle nie zareaguje robi 5 przysiadów za każdym razem. Let's play!

CAŁOŚĆ ZABAWY OK. 8 MIN.

6. **Animator Prowadzący** : Super! Ależ macie refleks. Kolejna umiejętność została przez was zdobyta. Wielkie brawa dla Was!

7. **Animator Prowadzący** : Nie zapominajmy o tym, że superbohater musi nieraz wcielać się w różne role, naśladować innych, by wtopić się w tłum, dlatego teraz ustawimy się z powrotem w grupkach które na początku wylosowaliśmy.

Każda grupa po kolei usłyszy, specjalnie wybrany dla niej fragment jakiegoś utworu. Zadaniem każdego z członków grupy jest naśladowanie śpiewającego artysty, jego ruchów scenicznych, sposobu śpiewania.

Uwaga! Ma to być coś w stylu pantomimy zatem, nie wydajemy dźwięków. Zadanie zostanie zaliczone każdej grupie o ile każdy z uczestników będzie się angażował. Tym razem pierwszą grupą będą Iron Men'i.

(1.Iron Man – ścieżka 1

2.Superman – ścieżka 2

3. Batman – ścieżka 3

4. James Bond – ścieżka 4

5. Hercules - ścieżka 5)

(każdy urywek utworu trwa ok.1.15 min. Między występami puszcza ścieżka „brawa” jakiś krótki komentarz prowadzącego, w stylu: „Brawo! Super robota itp.”)

CAŁOŚĆ ZABAWY ok. 15 min

8. **Animator Prowadzący** : No nie mogę! Czy Wy każdą umiejętność musicie tak łatwo zdobyć? 😊

To teraz przyszedł czas na coś trudniejszego. Nie wiem czy pamiętacie ale Spiderman jak sama nazwa wskazuje tworzył pajęczyny. Dlatego teraz waszym zadaniem jest stworzyć taką dużą pajęczynę.

Stajemy w kółku każdy zamyka oczy, wyciąga przed siebie obie ręce i idzie do przodu. Gdy poczuje jakąś rękę łapie ją – jedna ręka łapie jedną rękę tworzy nam się pajęczyna (zabawa = węzeł gordyjski, Animator Prowadzący może gdzieś tam poplątać ręce uczestnikom).

Nie otwieramy oczu. Uwaga uwaga! Kolejna umiejętność do zdobycia to rozwiązywanie zagmatwanych spaw, takich jaką właśnie stworzyliśmy. Otwieramy oczy i teraz próbujemy rozplątać naszą pajęczynę , oczywiście nie puszczaamy rąk. Spróbujcie wrócić do początkowego ustawienia w kole.

(Powtórzyc 2/3 razy, PRZEWIDYWANY CZAS ok. 8/10 min)

9. **Animator Prowadzący** : Halo Halo! Ale jesteście super! No to teraz dopiero się zacznie!

Superbohater musi mieć super wygimnastykowane ciało, żeby mógł szybko dotrzeć tam gdzie go potrzeba. Teraz w waszych grupach macie za zadanie stworzyć rzeźby z własnych ciał ale żeby nie było tak łatwo jest pewien warunek na ziemi może stać tylko 8 nóg i 6 rąk ma dotykać ziemi. Macie na przygotowanie swojej figury 3 min, później po kolei je przedstawiacie. Czas start!

(Robimy 3 serie i zmniejszamy ilość części ciała; 6 nóg i 8 rąk, 4 nogi, 9 rąk i 3 głowy)

CAŁA ZABAWA OK. 15 min

10. **Animator Prowadzący** : Ależ jesteście wygimnastykowani. Wielkie brawa! Kolejna umiejętność zdobyta.

I teraz przyszedł czas na wielki finał. Każdy zabiera ze sobą krzeselko i tworzymy z nich koło. Oparcia krzesel do środka, siedziska z zewnątrz. Każdy pamięta do drużyny, którego superbohatera został dopasowany?(Uczestnicy sobie przypominają)

Wspaniale. Zatem teraz zostanie odczytana historia związana z bohaterami. Gdy ktoś usłyszy adekwatnie do swojej postaci imię wstaje z miejsca i obiega koło wracając na swoje miejsce ten który siądzie ostatni.

Zabiera swoje krzeselko i siada na zewnątrz tworząc widownię tego przedstawiania. (zabawa na wzór Woźnicy)

Superman, Batman, Iron Man, Hercules, James Bond

Pewnego dnia super...er szybki i tajemniczy, a jakże przystojny James Bond wybrał się na przejażdżkę pożyczonym od Batmana batmobilem. Po drodze spotkał Supermana , który poprosił go by podwiózł go on do mieszkania Iron Mana. Gdy tak jechali sobie drogą zobaczyli w oddali biegnącego z prędkością światła Herkulesa. Zdziwili się co

Herkules tak szybko biegnie, dlatego wspólnie - Bond i Superman krzyknęli: „Herkulesie! Herkulesie! Nasz drogi herkulesie! Gdzież tak pędzisz Herkulesie!” Herkules zaskoczony krzyknął: „Na spotkanie z Iron Manem. Już jestem spóźniony. Jamesie i Supermanie, czy moglibyście mnie podwieźć?” Na to Bond i Superman krzyknęli zgodnie „Wsiadaj Herkulesie!”. I tak trójka bohaterów w batmobilu Batmana jechała do Iron Mana. Gdy dotarli na miejsce zobaczyli, że przed domem Iron Man’a stoi zniecierpliwiony Batman. Ledwo Batman ich zauważył krzyknął: „O Ty zły Bondzie! Miałaś oddać mojego Batmobila 5 minut temu! Co się stało, że AŻ tak się spóźniłeś?”. James Bond z rumieńcem na twarzy rzekł: „Mój drogi Batmanie! W drodze do ciebie, spotkałem Supermana, który poprosił mnie bym go podwiózł do Iron Mana więc będą dobrym kolegą spełniłem jego prośbę. Później zobaczyliśmy biegnącego Herkulesa, który też poprosił, by go podwieźć do Iron Mana. Więc ja, James Bond w imię dobra, musiałem zboczyć z trasy. A skąd ty Batmanie wiedziałeś, że ja James, Superman i Herkules jesteśmy tutaj?”. Batman śmiejąc się odpowiedział: „Mój Batmobil ma GPS-a i w każdej chwili wiem gdzie się znajduje.” W tej samej chwili otworzyły się drzwi i pojawił się w nich Iron Man. „Chłopaki co tak stoicie na zewnątrz? Chodźcie!” krzyknął Iron Man. Lecz w tym samym momencie zatrzęsa się ziemia i 5 superbohaterów: James Bond, Herkules, Superman, Batman i Iron Man ruszyli na ratunek światu.

11. **Animator Prowadzący** : Wielkie brawa dla tych co dotrwali do końca. Moi drodzy świetnie się spisaliście i w pełni zasługujecie na odznakę superoazowicza. Jednak chciałabym żebyście mnie teraz posłuchali bo to najważniejsze zdanie jakie powiem na tym wieczorku. Najwspanialszym i najlepszym superbohaterem, nie jakimś kreskówkowym lub komiksowym mutantem jest Jezus Chrystus. On Jedyńy oddał za nas życie byśmy my mogli żyć! On jest nasza siłą i nadzieją na lepszy dzień, dlatego teraz wszyscy radośnie i głośno będziemy chcieli to ogłosić całemu światu śpiewając piosenkę wraz z pokazywaniem. Dla tych co nie znają tekstu wersja na ekranie! Śpiewamy Jezus – Superbohater! (Animator puszcza na ekranie wersje ze słowami i ŚPIEWAMY!! 😊)

Karaoke : <http://www.youtube.com/watch?v=W3f2MQST2Qo>

Pokazywanie jak w filmiku : <http://www.youtube.com/watch?v=w9t3d0zLrJI> od 2:06

12. **Animator Prowadzący** : Teraz każdy z Was z rąk księdza moderatora zostanie odznaczony odznaką superoazowicza.
13. **Animator Prowadzący** : Dziękuję za wspólną zabawę i zapraszam do wspólnej modlitwy. 😊

Zaf.2.



Superman



Superman



Batman



Batman



Iron Man



Iron Man



Hercules



Hercules



James Bond



James Bond

Załącznik 3.

Drodzy kandydaci! Przed wami pierwsze wyzwanie.

Po powrocie na salkę znajdziecie tam różne materiały – stare gazety, skrawki materiałów, tasiemki itp. Waszym zadaniem w ciągu następnych 15 minut jest stworzyć stój superbohatera

i jego rekwizyty. Pamiętajcie, wyobraźnia nie ma granic!

Do dzieła!